

DESCRIPTION DES FORMULES 2025 v1

N.B.

1. Dans toutes les parties individuelles ou équipe de 2, la formation des groupes sera toujours faite en tenant compte de l'index d'handicap de façon à ce que chaque joueur joue autant que possible avec des joueurs ayant des index d'handicap similaires.
2. Chaque joueur reçoit des coups selon le différentiel d'écart entre le handicap de parcours du meilleur joueur du terrain (est – ouest) et son propre handicap de parcours. (Voir pastille sur GGGolf)
3. Toutes les cartes bien lisibles seront remises au comité pour le calcul de l'index d'handicap du joueur, carte incomplète ou illisible le joueur sera disqualifié. Le joueur a la responsabilité de l'inscrire dans le système du Club soit GGGOLF.
4. Pour un même joueur, le nombre de coups maximum pour un trou est 8. Si le joueur abandonne le trou, il devra inscrire 8 comme score pour ce trou.
5. Lorsqu'on joue avec un vert temporaire, un maximum d'un coup roulé sera compté lorsque la balle se retrouve à l'intérieur d'une longueur de tige tenant le drapeau.
6. Ajustement du handicap pour un remplaçant. Nous prenons son handicap de parcours dans GGGolf et on applique le calcul prévu au point 2.

**N.B. : La première demi-saison se termine après le 7^{ième} programme
Pour la seconde demi-saison, nous jouerons les mêmes programmes.
Révisé par le Comité le 12 juin 2025**

DESCRIPTION DES FORMULES 2025 v1

Programme présaison : Formule au choix de l'équipe.

Programmes 1: Mulligan à 4 (Terrain Est)

Programme 2 : Mulligan en équipe de 2 (Terrain Ouest)

Joueur 1 et joueur 2 à l'est; le joueur 3 et le joueur 4 à l'ouest

Programme 3 : Formule 39 (Terrain Ouest)

Joueur 1 et joueur 2 à l'ouest; le joueur 3 et le joueur 4 à l'est

Le chiffre de départ est établi pour chaque joueur en déduisant de 39 le chiffre de sa pastille GGGolf. Exemple : pastille = 15 alors $39-15=24$

On accorde :

Pour un double bogey = 0 point

Pour un bogey = 1 point

Pour un par = 2 points

Pour un oiselet = 4 points

Pour un aigle = 8 points

Joueur 1 et joueur 3 à l'ouest; le joueur 2 et le joueur 4 à l'est.

On additionne les points du meilleur de chaque duo.

On accorde : Pour un double bogey = 0 point.

Pour un bogey = 1 point

Pour un par = 2 points

Pour un oiselet = 4 points

1

THE MIGRATION

**N.B. : La première demi-saison se termine après le 7^{ème} programme
Pour la seconde demi-saison, nous jouerons les mêmes programmes.
Révisé par le Comité le 12 juin 2025**

DESCRIPTION DES FORMULES 2025 v1

Programmes 5 : 2 balles la meilleure balle (Terrain Ouest)

Joueur 1 et joueur 2 à l'ouest; le joueur 3 et le joueur 4 à l'est.

Chaque joueur reçoit des coups selon la méthode établie au point 2.
L'équipe prend le meilleur pointage entre les 2 joueurs à chaque trou

Programme 6 : Interclubs (Terrain Est)

Joueur 1 et joueur 2 à l'ouest; le joueur 3 et le joueur 4 à l'est

Chaque joueur reçoit des coups selon sa pastille GGGolf et calculé par rapport au meilleur joueur du foursome.

Partie par trou contre chacun des 3 autres joueurs.

Le joueur reçoit 2 points sur chaque joueur sur lequel il l'emporte et 1 point pour une partie nulle.

Un maximum de 6 points est accordé à la fin de la partie.

On additionne le score des 4 joueurs de l'équipe pour déterminer le classement de la journée

Programmes 7: 4 balles 2 meilleures balles (Terrain Ouest)

Chaque joueur reçoit des coups selon la méthode établie au point 2.

L'équipe prend les deux meilleurs pointages entre les 4 joueurs à chaque trou.

**N.B. : La première demi-saison se termine après le 7^{ième} programme
Pour la seconde demi-saison, nous jouerons les mêmes programmes.
Révisé par le Comité le 12 juin 2025**